



## TORNEO DI VOLLEY

### 1. COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

- 1.1 Il Torneo è riservato agli alunni iscritti alle classi 3°, 4° e 5° primarie delle scuole della Regione Liguria e delle Province di Alessandria e Cuneo e comunque nati **dopo il 1 gennaio 2014**. (Regolamento Generale sez. A pt.5)
- 1.2 Viene disputato **un torneo a 3 giocatori**.
- 1.3 Tutte le squadre ammesse sono squadre miste. (Regolamento Generale sez. A pt. 4)
- 1.4 Ogni squadra dovrà comprendere **un massimo di 6 nomi** e potrà essere tutta maschile, tutta femminile o mista.
- 1.5 Sono ammessi **sia gli anticipatari, sia n°1 fuoriquota iscritto** secondo le modalità del Regolamento Generale (Sez. B)
- 1.6 Ogni bambino/bambina può essere iscritto in una sola rosa (Regolamento Generale sez. A pt. 5)
- 1.7 Come da Regolamento Generale (sez. A pt. 11) alla squadra che non osserverà l'obbligo del **numero minimo previsto di 4 giocatori** sarà data la possibilità di partecipare alla gara ritenendola fuori classifica.
- 1.8 Come da Regolamento Generale (sez. D pt. 8) **non sono ammessi ritardi superiori ai 15 minuti**. Alle squadre che non si presenteranno nella sede di gara entro tale termine **verrà attribuita sconfitta per 0-2**

### 2. REGOLE SCHIERAMENTI E SOSTITUZIONI

- 2.1 **Ad ogni rotazione** il giocatore che esce dal campo si deve posizionare in coda ai compagni in attesa, rispettando il proprio turno di entrata in campo. Tale rotazione deve avvenire per tutte e due le squadre tutte le volte che termina un'azione, sia per chi fa punto sia per chi lo subisce

### 3. REGOLE DI GIOCO E NORME DI COMPORTAMENTO

- 3.1 A bordo campo sarà presente **un responsabile della FIPAV**
- 3.2 Durante il torneo si svolgeranno partite **3 contro 3**.
- 3.3 La battuta deve essere effettuata dal basso e dietro la riga di fondo campo. Nelle fasi eliminatorie di qualificazione sarà consentita la battuta da dentro il campo.
- 3.4 Non è consentito bloccare la palla durante l'azione di gioco.
- 3.5 È consentito l'attacco a una mano (schiacciata o pallonetto).
- 3.6 L'arbitro fischia l'inizio del gioco e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle seguenti regole:
  - 3.6.1 Il giocatore tocca parte superiore della rete (la banda) o oltrepassa con qualsiasi parte del corpo la linea sotto la rete che delimita la divisione del campo con la squadra avversaria.
  - 3.6.2 Il giocatore tocca due volte consecutivamente la palla durante il gioco
  - 3.6.3 Il giocatore ferma la palla durante il gioco.
  - 3.6.4 La palla dentro o fuori
  - 3.6.5 I quattro tocchi di palla da parte della stessa squadra durante un'azione di gioco.
  - 3.6.6 Solo nelle fasi ad eliminazione diretta, il giocatore calpesta la linea di fondo al momento della battuta.

### 4. CRITERI DI QUALIFICAZIONE FASI A GIRONI

- 4.1 Si gioca con **formula Rally Point System**, che assegna **1 punto per ogni azione di gioco**.
- 4.2 Le partite saranno **svolte su 2 set ai 21 punti per** le fasi eliminatorie
- 4.3 Nel caso di arrivo di due o più squadre a pari punti la classifica viene decisa sulla base dei seguenti criteri:
  - 3.1.1 Quoziente punti nello scontro diretto
  - 3.1.2 Quotazione set (Divisione tra set vinti e set persi)
  - 3.1.3 Quoziente punti (Divisione tra punti fatti e punti persi)
  - 3.1.4 Scontro diretto

### 5. CRITERI FASI FINALI A ELIMINAZIONE DIRETTA

- 5.1 Si gioca con **formula Rally Point System**, che assegna **1 punto per ogni azione di gioco**.
- 5.2 Le partite saranno **svolte 2 set su 3 ai 21 punti** con cambio campo al decimo punto.

### 6. ATTREZZATURE E MATERIALE

- 6.1 Dimensione del campo di gioco 9 mt. x 4.5 mt.
- 6.2 Altezza della rete mt. 1,80.
- 6.3 Il pallone sarà messo a disposizione dall'organizzazione.





